|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | SQA Goals | Description | Sesuai | Belum Sesuai |
| 1. | Requirements quality | Drag and drop | V |  |
| Fitur-fitur menu awal seperti start dan exit | V |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 2. | Design quality | Design character penambang | V |  |
| Menu awal memiliki konsep algoritma dan latar di pertambangan | V |  |
| Design logo yang mencerminkan game Algorithmine | V |  |
| Design map yang sederhana dan tetap sesuai dengan konsep penambangan | V |  |
| Design button yang kontras dengan latar | V |  |
| Design function list yaitu gerak ke atas, bawah, kiri, kanan, dan menambang | V |  |
| Use case, sequence diagram, activity diagram | V |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 3. | Code quality | Kesesuaian command list dengan arah gerak penambang | V |  |
| Penentuan jumlah bintang setiap levelnya |  | V |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |